

1. 就職を『パズル』として考えてみる

- ・就職イメージ
- ・就職(採用)がうまく決まらない理由
- ・就職(採用)がうまく決まらない理由をふまえてどうするか

2. 『自分』目線で考えた準備の仕方

- ・就職活動のファーストステップ
- ・考え方・探し方の整理
- ・考え方・探し方をふまえた準備

3. 『企業』目線で考えた準備の仕方

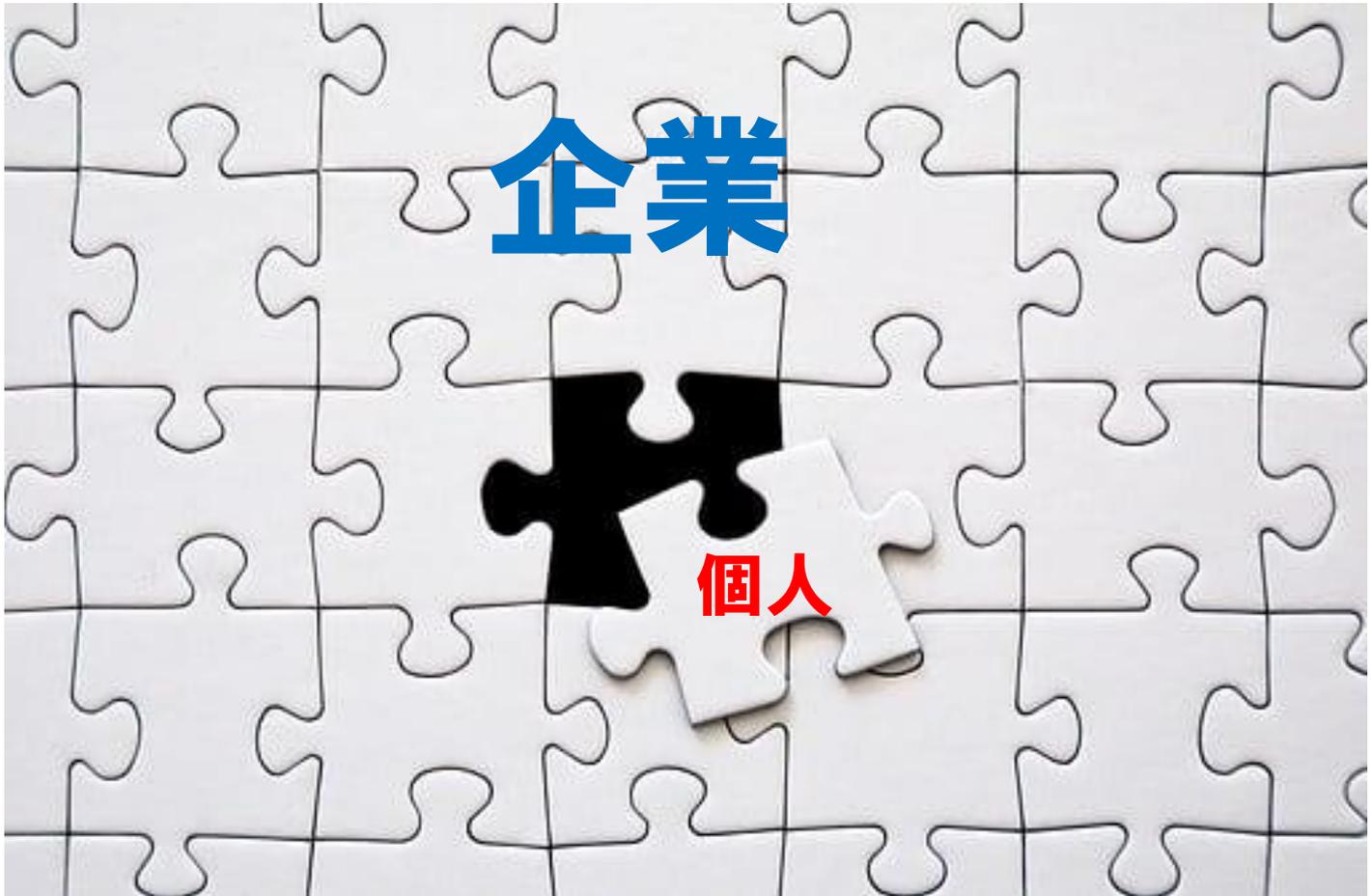
- ・企業の人事や面接官になって考えてみる
- ・「スペック重視案件」に対する自分の見せ方を工夫する
- ・「人物重視案件」に対する自分の見せ方を工夫する

4. 就職活動の進め方

- ・日常の在り方
- ・活動の進め方

就職を『パズル』として考えてみる

■ 就職イメージ



■ 就職(採用)がうまく決まらない理由①

【ミスマッチ】

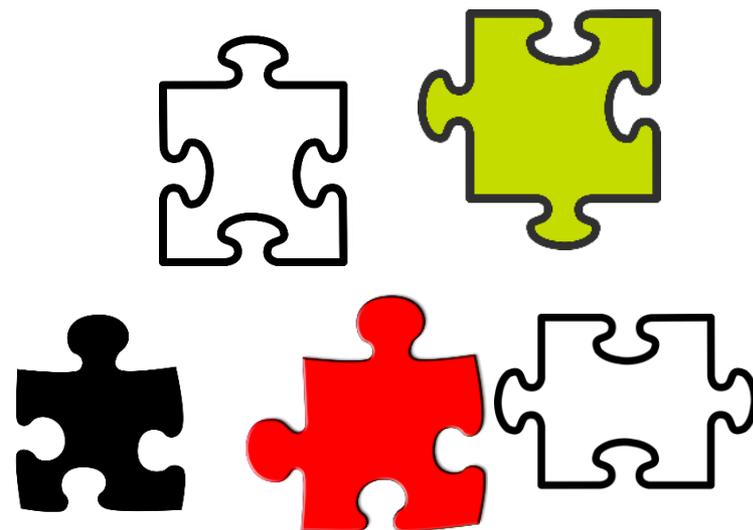
- ・個人目線: 求める要件(仕事、条件)

仕事は
あるが

個人



企業



■ 就職(採用)がうまく決まらない理由①

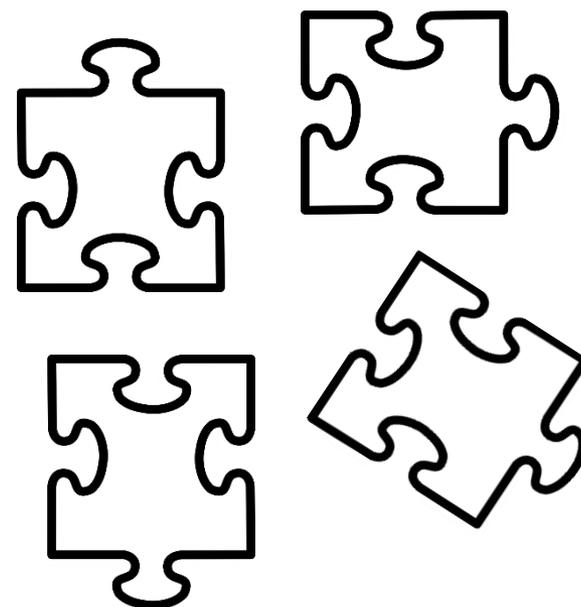
【ミスマッチ】

- ・個人目線: 求める要件(仕事、条件)
- ・企業目線:

ほしい人材
はいるが

個人

企業

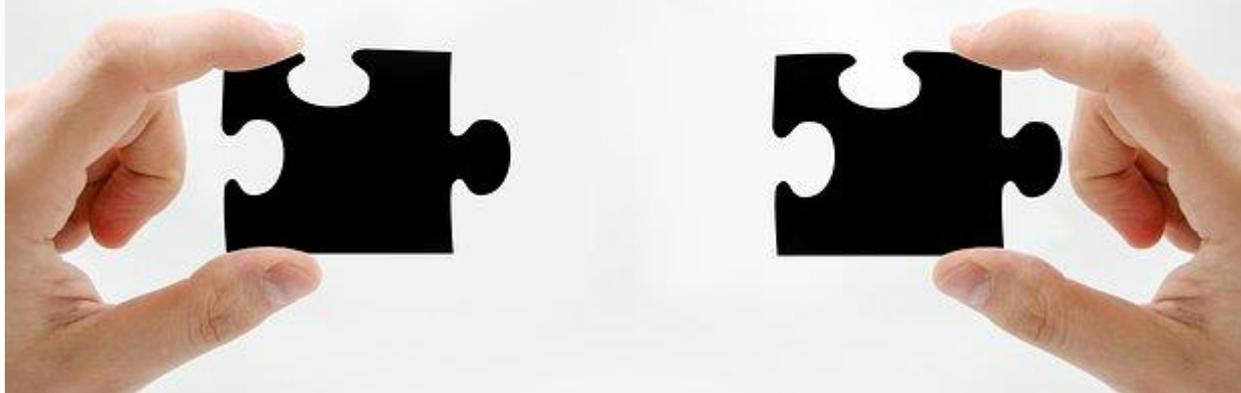


■ 就職(採用)がうまく決まらない理由②

【未応募・辞退/見送り】

- ・個人目線:もっという仕事、職場、条件が
- ・企業目線:

ある程度要件を満たしているのに・・・



■ 就職(採用)がうまく決まらない理由をふまえてどうするか

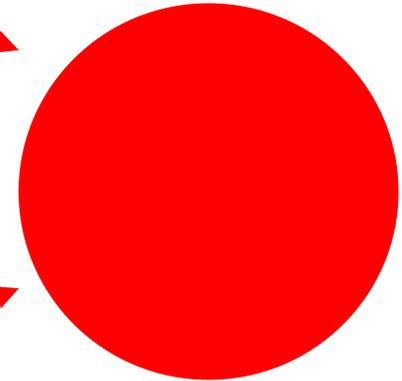
【ミスマッチ】

- ・個人目線: 求める要件(仕事、条件)
- ・企業目線:

<応募者が取るべきアクション>

【未応募・辞退/見送り】

- ・個人目線: もっといい仕事、職場、条件が
- ・企業目線:



■ 就職(採用)がうまく決まらない理由をふまえてどうするか

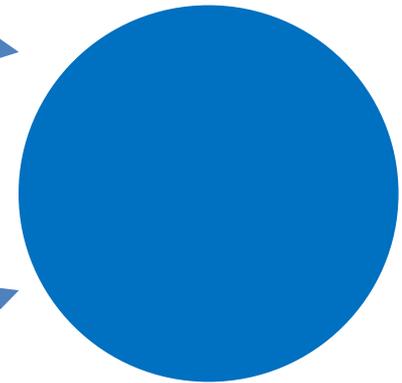
【ミスマッチ】

- ・個人目線: 求める要件(仕事、条件)
- ・企業目線:

<応募者が取るべきアクション>

【未応募・辞退/見送り】

- ・個人目線: もっといい仕事、職場、条件が
- ・企業目線:



『自分』目線で考えた準備の仕方

考え方、探し方
を整理し直す

■ 就職活動のファーストステップ

【自分の●●】は？

=

年齢

条件
(場所など)

過去の
キャリア

■ 考え方・探し方の整理 【ミスマッチ】 個人目線:求める要件(仕事、条件)

1. 自分が行きたい企業、就きたい仕事は、自分にとって幸せをもたらすのか？

【チェックポイント】

- ① 環境:
- ② 仕事内容:
- ③ 価値観、興味

POINT:

リサーチ強化

■ 考え方・探し方の整理1、2、3をふまえた準備

1. 自己の棚卸

<最速の棚卸法>

STEP1:キーワード洗い出し

STEP2:アピールできるように掘り下げ

体系化して掘り下げる

「キーワード」

→

→

→

【棚卸シート】

自分の仕事内容を知らない人に説明できるように、具体的な文章で書き出しましょう。		
上に書いた事のキーワードを抜き出しましょう		
①	②	③
④	⑤	⑥
⑦	⑧	⑨
キーワードを重要分類しましょう。		
具体的な行動・経験	身に着いた知識・スキル	実績・成果
①		
②		
③		
④		
⑤		
⑥		
⑦		
⑧		
⑨		

■ 考え方・探し方の整理 1、2、3をふまえた準備

2. 情報収集

<効率的な情報収集>

・棚卸、自己アピール準備 :

・就職しやすい業界、企業 :

・応募先 :

前職への再就職用
紹介（知人、縁者、学校など）
人材紹介登録・派遣社員契約
新聞・求人誌・WEB求人サイト
企業への直接応募
職業安定所（ハローワーク）登録

■ 考え方・探し方の整理 1、2、3をふまえた準備

3. 応募先及び就職先決定の判断軸

<感情で迷う部分を最低限に>

- ・就職可能性： **に決定**
- に決定**
- に決定**



・決定ツール:ディシジョンマトリクス (+ 感情)

意志決定要因	重み	企業A		企業B		企業C	
		素点	加重点	素点	加重点	素点	加重点
企業規模	%						
業種	%						
将来性	%						
仕事内容	%						
雇用形態	%						
勤務地	%						
給与	%						
勤務時間	%						
残業	%						
休日	%						
社風	%						
社員の魅力	%						
その他	%						

『企業』目線で考えた準備の仕方

自分の魅せ方
を工夫する

■ 企業の人事や面接官になって考えてみる

1. どんな人材に入社して欲しいか
2. その人を判断するにあたり、書類で確認するポイント
3. その人を判断するにあたり、面接で確認するポイント

■ 企業の人事や面接官になって考えてみる

	入社して欲しい人材	書類で見える点	面接で見える点
1	資格	○	
2	スキル・能力		
3			
4	興味・関心・やる気		
5			
6			
7	希望期間、辞めない	—	志望理由、継続していること(趣味・スポーツ等)

■ 企業の人事や面接官になって考えてみる

	入社して欲しい人材	書類で見る点	面接で見る点
1	資格	<p><スペック重視案件></p> <p>短期視点 明確なスキル・経験</p>	
2	スキル・能力		
3			
4	興味・関心・やる気	<p><人物重視案件></p> <p>長期視点 そこまでスキル・経験が問われない</p>	
5			
6			
7	希望期間、辞めない		

■「人物重視案件」に対する自分の魅せ方を工夫する

1. 人間力を磨く

<自分磨き>

・面接で見えるのは氷山の一角

=

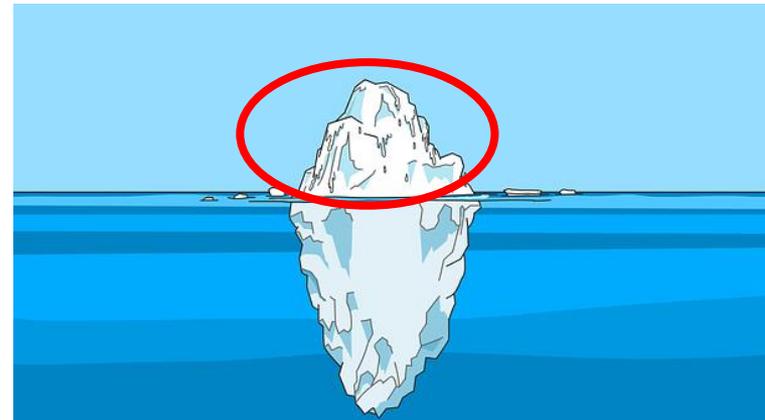
【器を大きくするには】

経験値を増やす

→

→

→



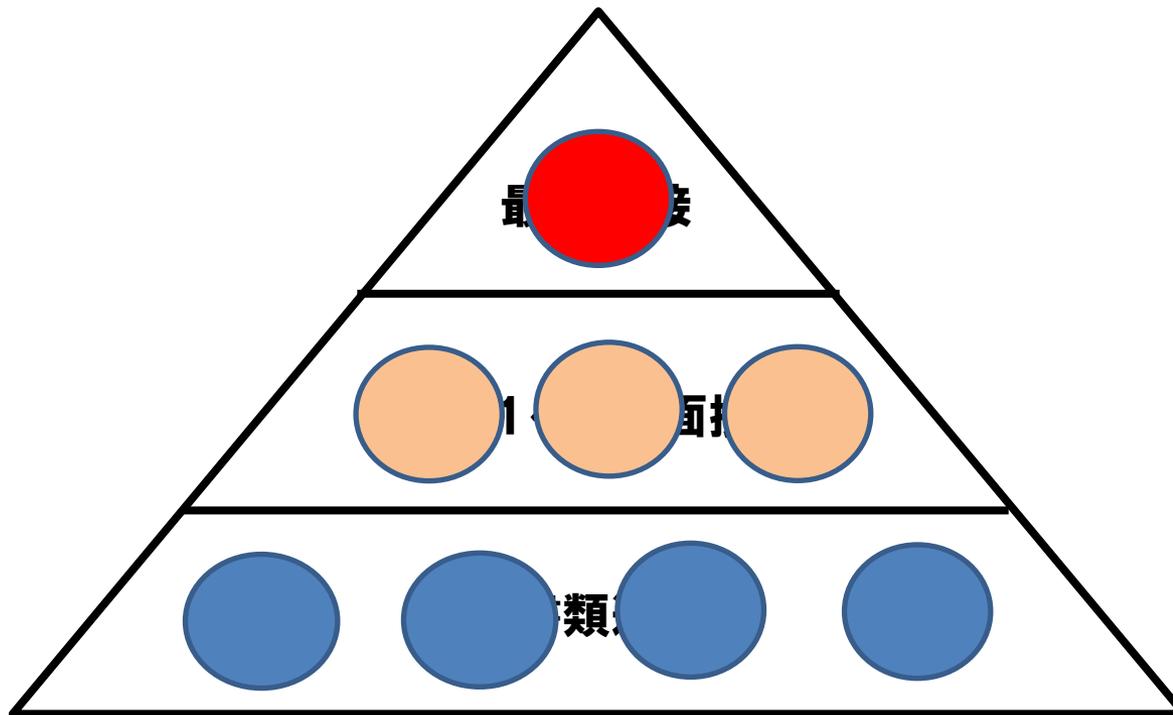
就職活動の進め方

■ 活動の進め方

1. マイルールを決めておく

①

、追加応募する



■ 活動の進め方

1. マイルールを決めておく

① 応募先が○社になったら、追加応募する

②

を見直す

③ 迷ったらディシジョンマトリクスに基づいて判断する

意志決定要因	重み	企業A		企業B		企業C	
		素点	加重点	素点	加重点	素点	加重点
企業規模	%						
業種	%						
将来性	%						
仕事内容	%						
雇用形態	%						
勤務地	%						
給与	%						
勤務時間	%						
残業	%						
休日	%						
社風	%						
社員の魅力	%						
その他	%						

■ 決定ツール:ディビジョンマトリクス例

意志決定 要因	重み	大手A		中堅B		ベンチャーC	
		素点	加重点	素点	加重点	素点	加重点
企業規模	0%	10		7		4	
業種	0%	1		1		1	
将来性	10%	7		4		4	
仕事内容	60%	4		7		10	
雇用形態	0%	10		10		4	
勤務地	10%	1		1		1	
給与	0%	10		7		4	
勤務時間	0%	1		1		1	
残業	0%	10		7		4	
休日	0%	10		7		4	
社風	0%	4		7		7	
社員の魅力	20%	4		4		7	
合計点数							